

Вторая научно-практическая конференция**«Развитие цифровых видов спорта: стратегия, популяризация, технологии
и финансирование» (10 апреля 2024г.)****Организаторы конференции:****ФАКУЛЬТЕТ ИГРОВОЙ
ИНДУСТРИИ И КИБЕРСПОРТА****ФАКУЛЬТЕТ
ИНДУСТРИИ СПОРТА****Информационные партнеры:****10.30-11.00** – регистрация участников**11.00-13.00** – пленарное заседание**13.40-15.20** – секционное заседание**15.50-17.30** – секционное заседание**Место проведения:** Москва, ул. Измайловский вал, 2, аудитория 310
(м. «Семеновская»)**Формат:** очная конференция с трансляцией «онлайн».**ТЕМАТИКА:**

- ✓ Развитие цифровых видов спорта: стратегия развития, массовость и популяризация.
- ✓ Киберспорт как самый первый цифровой вид спорта: динамика развития.
- ✓ Фиджитал спорт (функционально-цифровой спорт) – синергия физической активности и цифровых технологий.
- ✓ Федерации по цифровым видам спорта (киберспорт, фиджитал спорт, спортивное программирование, гонки дронов и лазертаг): новые вызовы и основные этапы развития.
- ✓ «Игры Будущего» – международный мультиспортивный турнир в концепции фиджитал: первые итоги и результаты, дальнейшие перспективы развития нового международного спортивного движения.
- ✓ Спортивное шоу нового формата – объединение соревнований в физическом и цифровом измерениях.
- ✓ Особенности проведения и продвижения турниров в цифровых видах спорта.
- ✓ Организация соревнований и спортивные лиги в цифровых видах спорта.
- ✓ Необходимые атрибуты индустриального развития цифровых видов спорта.
- ✓ Популяризация цифровых видов спорта: школьный и студенческий спорт, корпоративный спорт, любительский и массовый спорт.
- ✓ Клубная система в цифровых видах спорта: залог успешного и динамичного развития.
- ✓ Коммерциализация цифровых видов спорта: работа со спонсорами, партнерами и рекламодателями.
- ✓ Подготовка профессиональных кадров для цифровых видов спорта: программы высшего образования (бакалавриат и магистратура), профессиональная переподготовка, специализированные курсы.
- ✓ Технологические особенности развития цифровых видов спорта и влияние разработчиков.

Для участия в конференции **необходима предварительная регистрация**<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdsLKZXazRBF6rsDUauY5Wp6l8LQ4kmqEI2kAsKsttMnPHoKw/vie/wform>